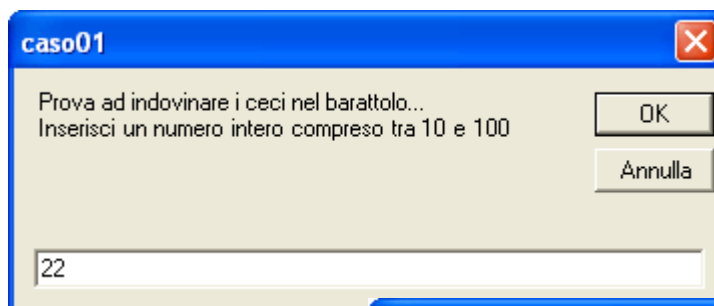
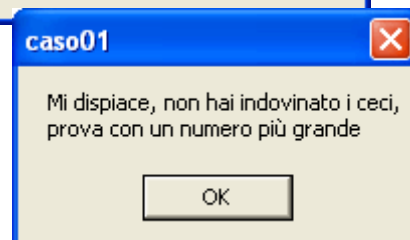


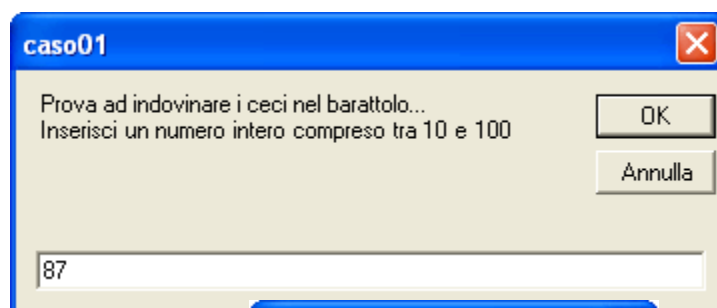
Scrivere un programma in VB che produca questo effetto I/O



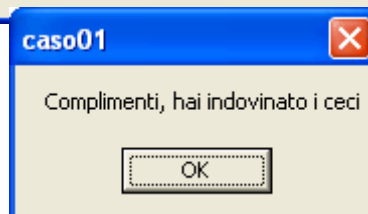
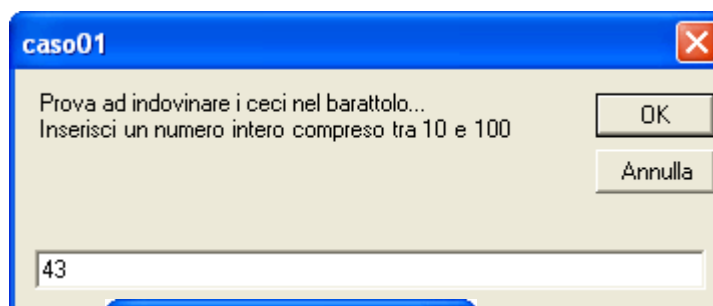
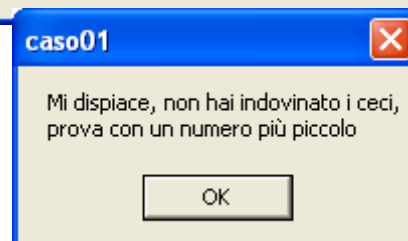
Viene chiesto all'utente di indovinare i ceci contenuti in un ipotetico barattolo. L'esatto numero da indovinare viene generato tramite la funzione **Rnd()**, che serve per generare numeri casuali, ma si raccomanda di utilizzare anche la funzione **Randomize()**.



L'utente inserisce il numero da indovinare tante volte finché non lo indovina (utilizzare a tale scopo l'istruzione ciclica **Do While**)



In tutti i casi comparirà un messaggio che spiegherà all'utente se il numero da lui inserito è più piccolo, più grande o uguale a quello generato a caso (ossia al numero di ceci nel barattolo)





```
Module Module1
    Dim numerocasuale, numeroutente, trovato As Byte

    Sub Main()
        ' Generiamo un numero a caso compreso tra 10 e 100
        Randomize()
        numerocasuale = CInt(Int(100 - 10) * Rnd() + 10)
        ' setto la variabile trovato a zero, quando i due numeri saranno uguali la setto
        a 1 così da uscire dal ciclo do while
        trovato = 0

        Do While trovato = 0
            numeroutente = InputBox("Prova ad indovinare i ceci nel barattolo..." &
Chr(10) & "Inserisci un numero intero compreso tra 10 e 100")
            If numeroutente = numerocasuale Then
                trovato = 1
                MsgBox("Complimenti, hai indovinato i ceci")
            Else
                If numeroutente < numerocasuale Then
                    MsgBox("Mi dispiace, non hai indovinato i ceci," & Chr(10) & "prova
con un numero più grande")
                Else
                    MsgBox("Mi dispiace, non hai indovinato i ceci," & Chr(10) & "prova
con un numero più piccolo")
                End If
            End If
        Loop

    End Sub

End Module
```